

# Elaborato 2



## 1. Nella codifica RGB

- A  ogni pixel è rappresentato da una combinazione dei tre colori
- B  un insieme di pixel è rappresentato da 300 sfumature di colori
- C  ogni pixel è rappresentato da una combinazione dei di due colori
- D  un insieme di pixel può essere rappresentato da un colore diverso univoco

## 2. Nella rappresentazione esadecimale il numero 10 è rappresentato da

- A  A
- B  10
- C  1010
- D  12

## 3. Lo standard MPEG-2 consente la codifica digitale utilizzando flussi di dati fino a

- A  200 Mbit/sec
- B  120 Mbit/sec
- C  60 Mbit/sec
- D  160 Mbit/sec

## 4. La componente hardware di un calcolatore rappresenta

- A  l'insieme delle operazioni elementari
- B  l'insieme di programmi
- C  la struttura delle informazioni
- D  la struttura fisica

## 5. L'unità centrale di elaborazione

- A  è un'unità esterna al calcolatore
- B  è una linea di interconnessione
- C  esegue solocalcoli matematici
- D  esegue le istruzioni per l'elaborazione dei dati

## 6. La seguente istruzione: MOV %EAX, pippo

- A  È scritta in linguaggio C++
- B  È scritta in linguaggio Pascal
- C  È scritta in linguaggio assembly
- D  Nessuna delle altre opzioni

## 7. L'unità di input/output

- A  consente l'interazione dell'utente con la macchina
- B  elabora i dati
- C  esegue calcoli matematici
- D  consente solo l'inserimento dei dati

## 8. Il controllore video VGA (Video Graphics Array) è formato da:

- A  Due registri e da una memoria video che fa direttamente riferimento allo schermo.
- B  Due porte e da una memoria video che fa direttamente riferimento allo schermo.
- C  Un insieme di registri e da una memoria video che fa direttamente riferimento allo schermo.
- D  Nessuna delle altre opzioni

## 9. La CPU è

- A  l'unità parallela di controllo
- B  l'unità parallela di esame
- C  l'unità centrale di elaborazione
- D  l'unità di centrale d'ingresso

## 10. Il collo di bottiglia nella comunicazione fra CPU e memoria sta:

- A  Nessuna delle altre opzioni
- B  Nella memoria cache
- C  Nella memoria centrale
- D  Nella comunicazione tramite Bus

# Elaborato 2



## 11. L'ALU è

- A l'unità aritmetico logica
- B il registro delle operazioni aritmetico logiche
- C il registro indirizzi
- D l'unità associativo logica

## 12. I registri generali della CPU sono registri composti da

- A 10 bit
- B sono indefiniti
- C 2, 4, o 8 byte
- D sono illimitati

## 13. Cosa è lo spooling?

- A E' una tecnica che consente l'utilizzo contemporaneo della memoria
- B Nessuna delle altre opzioni
- C E' una tecnica che consente l'utilizzo contemporaneo delle risorse
- D E' una tecnica che consente l'utilizzo contemporaneo dei programmi

## 14. Cosa sono i Mainframe?

- A Sono calcolatori elettronici di grosse dimensioni su cui giravano sistemi operativi di tipo batch
- B Sono gli attuali cluster e sistemi cloud
- C Sono la componente principale di un sistema operativo batch
- D Nessuna delle altre opzioni

## 15. Che cosa è un sistema operativo

- A Una componente della memoria che ha l'obiettivo di rendere piu semplice ed efficace lo sviluppo dei programmi e realizzare politiche di gestione delle risorse Hardware
- B Un insieme di software che ha l'obiettivo di rendere piu semplice ed efficace lo sviluppo dei programmi e realizzare politiche di gestione delle risorse Hardware
- C Una componente del processore che ha l'obiettivo di rendere piu semplice ed efficace lo sviluppo dei programmi e realizzare politiche di gestione delle risorse Hardware
- D Nessuna delle altre opzioni

## 16. Mettere in ordine le memorie dalle più veloci alle più lente

- A cache - memoria di massa - RAM - registri CPU
- B registri CPU - cache - RAM - memoria di massa
- C memoria di massa - cache - RAM - registri CPU
- D RAM - registri CPU - cache - memoria di massa

## 17. Nelle memorie volatili

- A l'informazione e mantenuta solo in presenza di alimentazione
- B l'informazione non viene memorizzata
- C l'informazione viene cancellata periodicamente
- D l'informazione e mantenuta anche in assenza di alimentazione

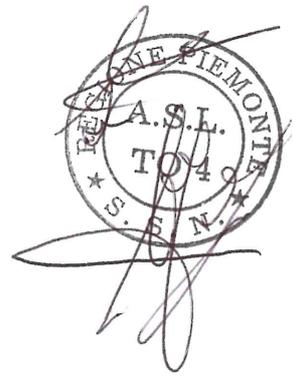
## 18. All'interno di un codice, una stringa è

- A una sequenza di immagini
- B un tipo di alfabeto
- C una sequenza di simboli
- D un tipo di analisi

## 19. Il sistema binario è

- A un metodo di calcolo matematico
- B un dato strutturato
- C un insieme di caratteri speciali
- D un sistema di numerazione

# Elaborato 2



20. L'operazione OR logico tra due ingressi A e B restituisce 0 se

- A  A e B valgono 1
- B  A vale 0 e B vale 1
- C  A e B valgono 0
- D  A vale 1 e B vale 0

21. L'operazione AND logico tra due ingressi A e B restituisce 1 se

- A  A e B valgono 1
- B  A vale 0 e B vale 1
- C  A vale 1 e B vale 0
- D  Nessuna delle altre opzioni

22. Il codice ASCII è

- A  lo standard di rappresentazione dei numeri
- B  lo standard di rappresentazione dei pixel
- C  lo standard di rappresentazione dei caratteri
- D  lo standard di rappresentazione delle immagini

23. Individuare quale tra queste non è una funzione del sistema operativo

- A  collegamento fisico dei dispositivi I/O
- B  interfaccia tra lato utente e sistema
- C  gestione ed esecuzione dei programmi applicativi
- D  gestione delle risorse hardware del computer

24. Le funzioni principali di un calcolatore sono

- A  elaborazione, memorizzazione, trasferimento, controllo
- B  solo elaborazione
- C  trasferimento e controllo
- D  solo memorizzazione

25. Quale tra queste non è una periferica d'ingresso

- A  Scanner
- B  Microfono
- C  Stampante
- D  Mouse

26. Un interrupt è

- A  un segnale di interruzione che indica all'utente lo spegnimento del processore
- B  un segnale di interruzione che i dispositivi e le periferiche inviano alla CPU
- C  un segnale di interruzione che l'utente invia al processore
- D  un segnale di interruzione che trasmette il sistema monotasking

27. Quale tra queste operazioni non è svolta dal file system

- A  gestire l'allocazione delle aree disco
- B  gestire la comunicazione dei segnali verso i dispositivi
- C  identificare e catalogare i file presenti
- D  stabilire i meccanismi di protezione dei file

28. Quale tra queste non è un attributo del file

- A  locazione e dimensione
- B  data e ora
- C  numero di registro
- D  nome

29. Un record è una

- A  metodologia di salvataggio dei file
- B  struttura di dati composta da un insieme finito di elementi eterogenei detti campi
- C  parte di memoria composta da registri di ordine pari
- D  operazione di calcolo

## Elaborato 2

30. I programmi applicativi shareware sono distribuiti gratuitamente per un periodo di prova al termine del quale

A  possono essere utilizzati per un'ora ogni 24 ore

B  continuano a funzionare in modo gratuito

C  si perfeziona l'acquisto o l'applicativo si blocca

D  bisogna obbligatoriamente finalizzare l'acquisto

